



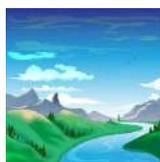
## The detonation name



Nombre : 6 à 12



8 ans et +



Intérieur - Extérieur



10 min



Une balle ou casquette



- 1- Les enfants sont en cercle et une bombe est posée en son milieu.
- 2- Vous décidez alors d'appeler un enfant, votre appel déclenche la détonation. Pour arrêter le détonateur, l'enfant appelé à 10 secondes pour toucher la bombe + appeler un autre enfant qui fera de même. Si la bombe explose = 1 point de pénalité.

**Variable :** Agrandissez le cercle et/ou donnez moins de temps au fur et à mesure. Ajoutez une chandelle, si la balle tombe, ça explose. Passez à 5 secondes, puis 4 puis 3.

**But du jeu :** Réagir au signal de son prénom et anticiper d'appeler un autre enfant pour rester dans le jeu.

Attention au face à face si les enfants appellent son voisin le plus proche.



Tous les jeux en [cliquant ici](#)  
LUDI-ANIM

