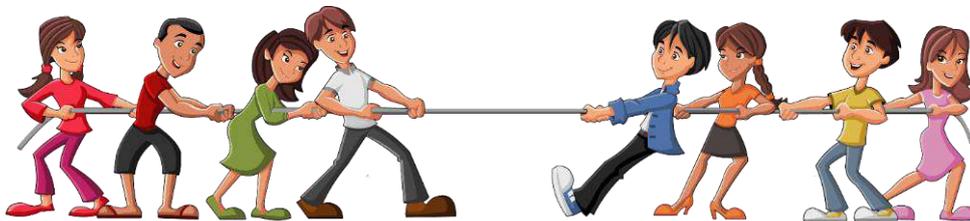




## Pan coïn-coïn !!

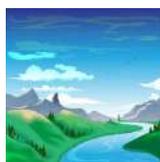
Observation - Coordination - Réflexe



Nombre : 24 max



7 ans et +



Intérieur - Extérieur



10 min



Aucun



- 1- Les enfants sont disposés sur une ligne horizontale. L'un d'entre eux est désigné chasseur, les autres seront canards.
- 2- Le chasseur vise un canard, celui-ci lève les ailes au ciel. Les canards de droite et de gauche doivent aussi le protéger en levant l'aile la plus proche pour former un bouclier.
- 3- Si un canard ne réagit pas au bout de 2 bonnes secondes ou se trompe de patte pour protéger son voisin, il est éliminé.
- 4- L'un des 2 ou 3 derniers canards vainqueurs devient chasseur.

**Variables amusantes :** Le voisin met la main la plus proche de son voisin sur sa tête ou celle du canard visé. Le canard visé se recroqueville. Chez les ados, mettre le bras devant pour protéger le canard. Inventez un principe amusant pour protéger le canard.

**But du jeu :** Rester dans le jeu en effectuant le bon geste de protection.

Faites une partie à blanc pour que les enfants puissent prendre leurs repères.



250 jeux ? [C'est ici](#)



Schéma 1

Exemple 1 : Tout est bien fait



Exemple 2 : Je suis éliminé car je ne le protège pas du bon côté.



Exemple 3 : Je suis éliminé car je n'ai pas levé les ailes...

