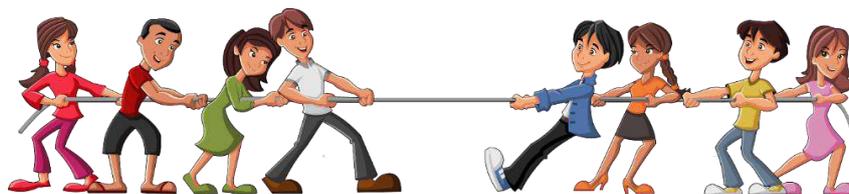




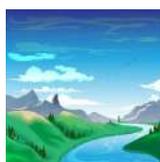
Le mur du son



Nombre : 12 à 30



6 ans et +



Extérieur de préférence



10 min et +



Plots pour démarquer

Règles et Déroulement

- 1- Tracez 2 lignes séparées de 10 mètres.
- 2- L'équipe « Messagers » est coupée en deux, une moitié derrière chaque ligne. L'équipe « Interférences » se place à mi-chemin entre les deux.
- 3- Donnez un code secret à prononcer à une partie des messagers, par exemple « Le concombre est rose ». Trouvez des phrases délirantes.
- 4- Au signal, les messagers ont 30 secondes pour transmettre le code secret pendant que les interférences font un max de bruit pour le rendre inaudible. **Schéma.**
- 5- Un point est marqué si le code est impeccablement prononcé sinon le point revient aux interférences. **Schéma**
- 6- Inverser les rôles. L'équipe qui marque le plus de points gagne. C'est surtout une question de stratégie.

But du jeu : Messagers : Transmettre le message en adoptant une bonne stratégie d'écoute.

Interférences : Rendre le message intraduisible en faisant un maximum de bruit et en se plaçant de faire en sorte que les messagers ne lisent pas sur les lèvres.

Respecter la largeur de ligne car lecture sur lèvres hors zone = triche.

Ne négligez pas la dépense énergétique de ce jeu. Chacun fais un rôle une fois et c'est tout = certains se ferait péter les neurones...



Un max de jeux [cliquant ici](#)



Code secret

Matt Pokora est chauve !!

Schéma



H
A
A
A
A
A
A
A
A
A
!
!



Chauv..



H
A
A
A
A
A
A
A
A
A
!
!



Matt Pokora...



Bon sang !!

Je n'entends pas bien !!

Un max de jeux [cliquant ici](#)