



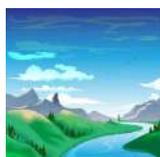
Le butin



Nombre : 6 à 12



7 ans et +



Grande salle - Extérieur



10 min et +



5 boulettes de papier



Règles et
Déroulement

- 1- Faites une zone de 15 m par 5. Une équipe de gangsters cache un butin parmi ses membres. Ils doivent effectuer 2 allers-retours sans se faire attraper par l'un des 2 shérifs pour le remporter. **Schéma 1**
- 2- À chaque signal, les gangsters traversent la zone, ceux touchés vont en prison.
- 3- À la fin de la passée, les shérifs ouvrent les mains des prisonniers pour voir si le butin a été récupéré. Si c'est le cas, ils marquent un point.
- 4- Changez les shérifs tous les 4 passages (2 allers-retours) ou dès que le butin est trouvé.

Variables : L'ouverture d'une seule main pour les gangsters attrapés pour multiplier leurs chances, dans ce cas augmentez le nombre de shérifs. Le butin peut être transmis de main en main entre les allers-retours.

Vous pouvez aussi augmenter le nombre de butin qui vaudront 1, 2 ou 3 points et faire un classement des shérifs.

But du jeu : Shérifs : Être Capable d'arrêter les gangsters en les touchant dans la zone autorisée pour gagner la manche.

Gangsters : Être Capable de passer 4 fois avec le butin sans se faire attraper pour gagner la manche.

Soyez attentif à l'accrochage et croche-pied. Plus vous aurez de participants, plus votre espace devra être large.

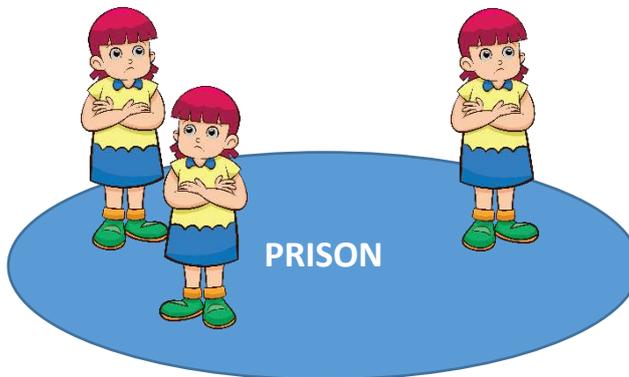
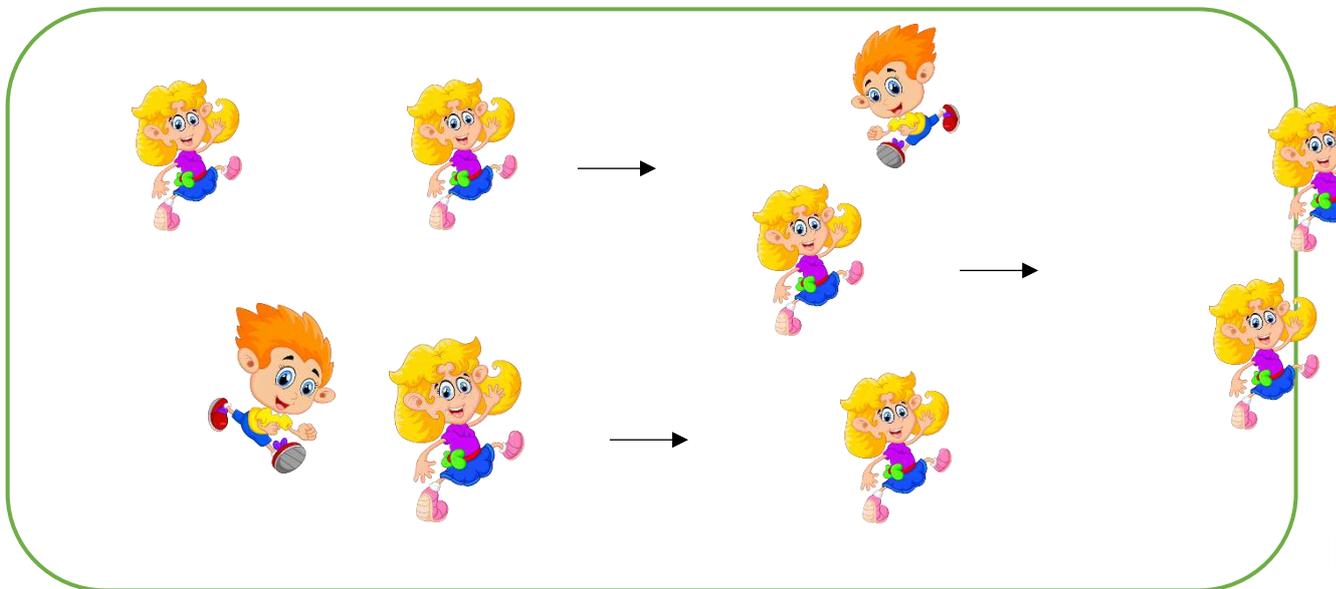
Laisser le temps au shérif de récupérer.



Tous les jeux en [cliquant ici](#)



Schéma 1



Après passage



Allez, faites voir vos mains !!



Tous les jeux en [cliquant ici](#)