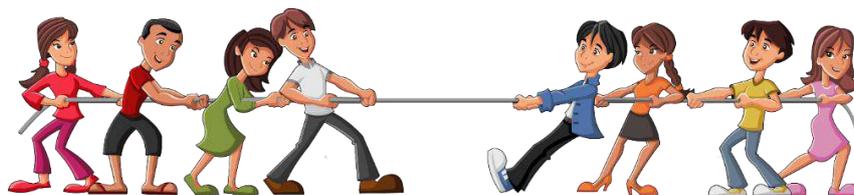




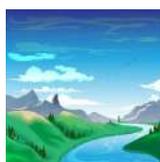
## Fuite en couleurs



Nombre : 4 à 12



5 ans et +



Extérieur



10 min et +



Aucun, tout se base sur l'environnement



Règles et  
Déroulement

- 1- Un chat va donner une couleur, par exemple, le violet.
- 2- Toutes les souris courent alors pour aller toucher habit ou objet de cette couleur avant que le chat ne les touche. Cela peut être sur elle-même ou pas.
- 3- Si le chat touche une souris, elle le remplace, sinon il redemande une couleur...

**NB : Attention**, une souris ne déplace aucun objet, un feutre violet par exemple, elle doit juste poser la main dessus.

**Variables** : Le chat parle bas pour que les souris s'approchent davantage. Les souris n'ont plus droit aux vêtements. Basculez sur toucher une matière que ce soit bois, plastique, métal, etc... Ne plus pouvoir toucher sur soi.

**But du jeu : Souris** : Être Capable d'échapper au chat en se repérant dans l'espace et en touchant la couleur qu'il demande le plus rapidement possible.

**Chat** : Être Capable d'attraper une souris en ne leur laissant pas le temps d'atteindre la couleur demandée.



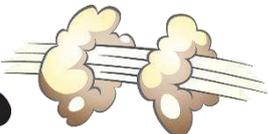
Ceux qui vont se ruer sur un enfant si la couleur est unique. Vous pouvez avoir un enfant daltonien. Choisissez un lieu avec du choix en couleurs. Les 3-4 ans connaissent juste quelques couleurs.

Intégralité des jeux en [cliquant ici](#)



Schéma 1

Essaye un peu de m'attraper !!



Je vais demander.

**BLEU !!**

