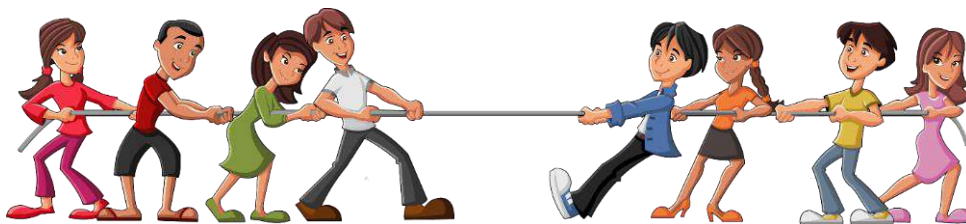




# La qualification

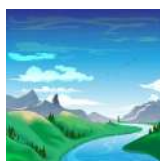
## Connaissance - Rapidité



Nombre :



6 ans et +



Partout



5 à 10 min



Aucun



- 1- Les enfants sont en cercle, bien espacés. Il vous suffit de viser un joueur, le premier qui donnera le nom de ce joueur se qualifie pour la manche suivante. Un espace est aménagé à cet effet.
- 2- Continuer jusqu'à ce que le dernier joueur soit éliminé, la seconde manche démarre alors avec un joueur en moins jusqu'à la finale. Le vainqueur des deux finalistes sera celui qui aura marqué 3 points le premier.

**But du jeu :** Être le plus réactif possible pour se qualifier et ainsi remporter la manche.

Euphorie à gérer. Faites un tour des prénoms. À utiliser n'importe quand lors d'un séjour ou d'un ACM.  
Fonctionne bien avec les ados dès qu'ils se connaissent.





Nous sommes  
qualifiées !!

YES !!



Bien joué Zoé !!  
Qui vais-je choisir ?

