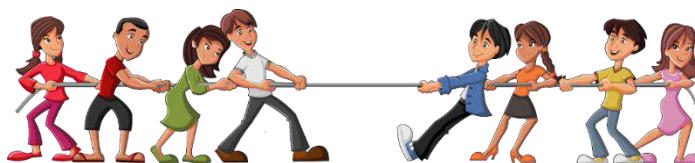




# Les transporteurs

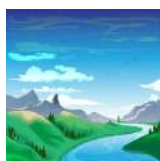
## Sportif - Stratégie



Nombre : 16 à 20 max



10 ans et +



Plateau multisport - Herbe



10 min



12 plots + 1 ou 2 ballons + 5 foulards ou autres objets à ramasser facilement.

### Règles et Déroulement

- 1- Faites un couloir avec vos 12 plots. L'équipe de la douane se place des deux côtés du couloir et l'équipe de transporteur à sa ligne de départ.
- 2- Au signal, les transporteurs vont chercher les colis (foulards) au milieu du couloir pendant que les douaniers tirent avec les balles sur les porteurs du colis pour ne pas qu'ils arrivent à destination.
- 3- Un transporteur touché est éliminé, de plus si celui-ci a un colis, il doit le laisser sur place.

Une partie dure 2 minutes. En variable, mettez un seul colis pour un jeu de cohésion.

**Un colis ramené = 1 point transporteur. 1 colis non-livré = 1 point douanier.**

**But du jeu : Transporteurs** = Ramener un colis sans se faire toucher par la balle.

**Douanier** = Toucher tous les transporteurs pour que le colis soit immobilisé.



Schéma 1

