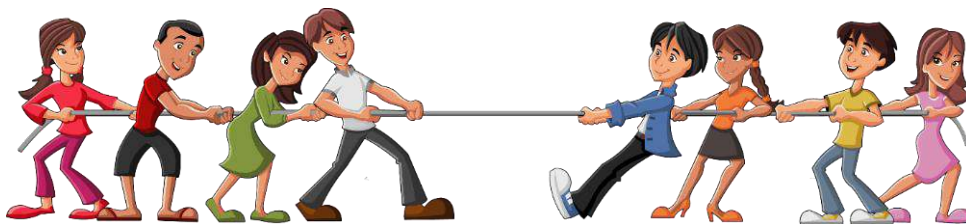




## La rivière sèche

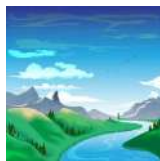
*Poursuite - Observation - Anticipation*



Nombre : 12 à 30



8 ans et +



Herbe



10 à 20 min



4 à 12 plots



- 1- Choisissez 2 soleils puissants, les autres enfants sont des ruisseaux. Un ruisseau est constitué de 2 enfants qui se tiennent la main.
- 2- Au signal, les soleils sont lâchés parmi les ruisseaux, dans l'aire de jeu que vous avez déterminé. Il suffit de toucher un ruisseau l'assécher.
- 3- Un ruisseau asséché (2 enfants) forme un pont en se tenant les mains. À ce moment précis, seul le passage d'un autre ruisseau en dessous de leur pont pourra leur donner l'eau nécessaire pour repartir.
- 4- Le jeu s'arrête quand tous les ruisseaux sont asséchés.

**Variable** : Augmenter le nombre de soleil. Un ruisseau asséché 3 fois est éliminé. Un ruisseau asséché 3 fois devient soleil. Les soleils se tiennent la main.

**But du jeu : Soleils** : Assécher tous les ruisseaux en les touchants et en empêchant les autres de les réalimenter en eau.

**Ruisseaux** : Avoir de l'eau en permanence en évitant les rayons des soleils et en réalimentant les autres ruisseaux en eau.

Les jeunes doivent gérer leur énergie. Faites un essai pour s'habituer à courir par 2. Attention à la ségrégation filles-garçons.





Schéma 1

