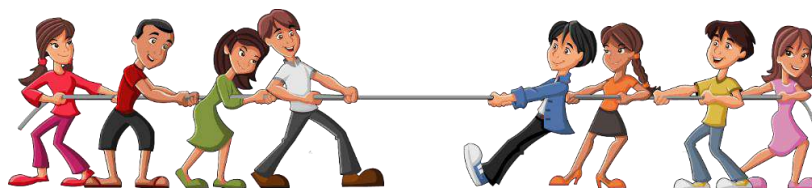




Le gardien de la tour

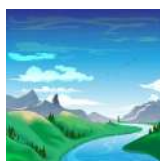
Sportif



Nombre : 12 max



8 ans et +



Extérieur



10 min



1 ballon en mousse + 1 plot
ou 1 quille.



- 1- Placer la tour avec son défenseur. Les chevaliers entourent la tour.
- 2- Le but pour les chevaliers est d'être le meilleur guerrier du roi, si l'un d'entre eux détruit la tour, il la remettra debout pour en devenir son défenseur.
- 3- Pour la détruire, ils ont une flèche enflammée (le ballon) mais le défenseur la protégera avec toute son âme. Celui qui tient 20 secondes marque 1 point du meilleur défenseur. Faites 10 manches par partie.

NB : Les chevaliers ne se font pas de passes, ils récupèrent juste la balle d'un tir raté.

Variables : 2 tours avec 2 défenseurs ou 2 équipes où le but du jeu sera de détruire en premier la tour du roi adverse.

But du jeu : **Gardien :** Rester le gardien en détournant, avec tout son corps, les flèches envoyées.
Chevaliers : Devenir le nouveau gardien au service du roi pour en avoir la confiance.

Les chevaliers tenteront de se rapprocher au fur et à mesure. Des balles mal lancées, forcément.





Schéma 1

