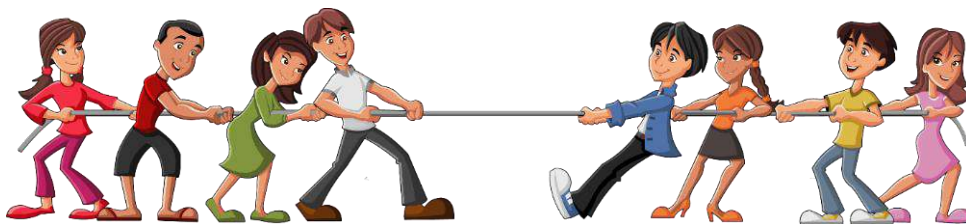




Le marché de Padí - Pado

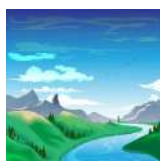
Réflexion - Calme



Nombre : 6 à 12



4 ans et +



Intérieur - Extérieur



10 min max



Aucun



- 1- Asseyez-vous en ronde. Regardez les étalages du marché (mimes) et demandez à un enfant « Que vendez-vous sur le marché de pad-I pad-O ? »
- 2- Il suffit pour l'enfant de donner un bon mot en captant le jeu de mot « Pas d'I, pas d'O ». Par exemple une noix de coco ce n'est pas bon, mais une banane oui.
- 3- S'il répond un aliment, animal ou objet avec la lettre « I » ou « O », vous reviendrez vers lui plus tard. Trouvez alors une phrase de refus, par exemple « Non, merci, j'en ai déjà » ou « Je vais réfléchir ».

Variables : Créer le nom de marché que vous voulez, celui de Pada – Padu par exemple.

PS : Pour les petits ne sachant pas écrire, tenez-vous en au son. Écureuil serait bon.

But du jeu : Donner un bon animal, objet ou aliment en écoutant l'animateur et les réponses des autres joueurs pour comprendre le jeu de mot.



Schéma 1



Et toi, que vends-tu sur ton marché ?
Je veux bien des fleurs !!

Je savais 😊 !!



Pourquoi pingouin ne marche pas ?

