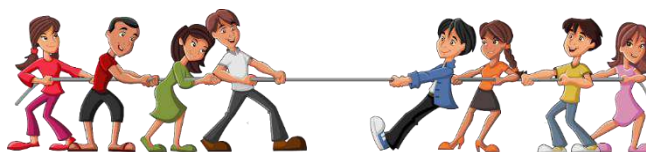




# Le livreur de pizza

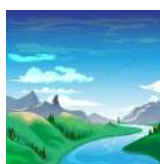
## Poursuite



Nombre : 12 max



4 ans et +



Herbe – Salle de sport



10 min max



Une casquette

### Règles et Déroulement

- 1- Formez une ronde et désignez un enfant livreur de pizza. Il fait le tour de la ronde dans le sens qu'il veut avec une casquette en main.
- 2- À un moment donné, le livreur posera la casquette sur la tête d'un enfant. Celui-ci le poursuivra pour le toucher avant qu'il ne fasse un tour de ronde pour prendre sa place. **Schéma 1**
- 3- Si le livreur est attrapé, il cède sa place, sinon il peut livrer jusqu'à 3 pizzas, ensuite il désignera son remplaçant (chaque enfant doit passer au moins une fois).

**But du jeu :** Être capable de devenir livreur en courant plus vite que celui qui l'est actuellement.



Schéma 1

