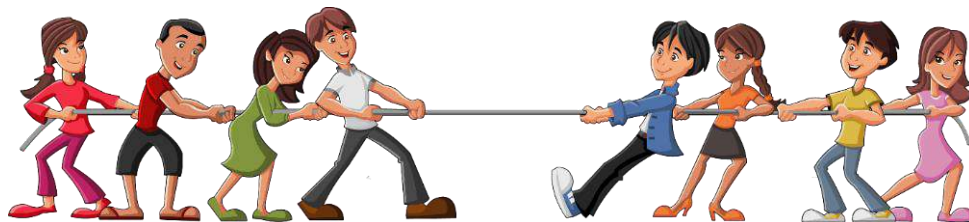




Le château de la princesse

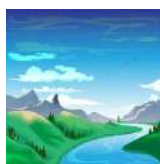
Connaissance



Nombre : 6 à 20



4-17 ans



Intérieur - Extérieur



10 min max



Rien



1 - Chaque enfant passe chacun leur tour devant la princesse. Il doit offrir 2 cadeaux à la princesse. Bonjour je m'appelle « X », je vous offre « Y » et « Z ».

2 - L'astuce réside dans le fait que l'enfant doit donner un cadeau qui commence par la première lettre de son prénom et de son nom. **Schéma 1.**

3 - Celui qui en donne un sur deux pourra conserver celui qui est bon mais remplacer l'autre le tour prochain. Quand les 2 sont bons, l'enfant entre dans le château.

But du jeu : Être capable d'entrer dans le château en trouvant les bonnes choses à offrir, c'est-à-dire quelque chose commençant par la première lettre de son nom et prénom.



Schéma 1

Je prends le cactus
mais pas la banane.

Bonjour princesse,
aujourd'hui je vous offre un
cactus et une banane.



La petite s'appelle Célia D..... par exemple.

Cactus pour Célia = **ok** mais Banane pour D..... = **Mauvaise proposition**.