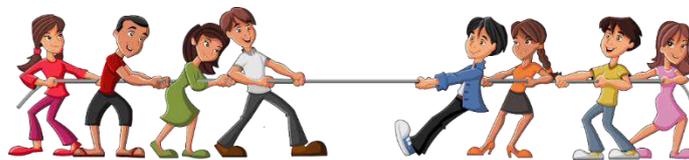




L'étang

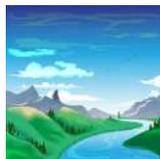
Rapidité - Mémorisation rapide



Nombre : 4 à 12



4 ans et +



Salle avec lignes ou herbe



5 min



Craie ou plots ou lignes de salle



- 1- Vous êtes face aux enfants, eux sont placés sur la ligne blanche que vous avez tracée au sol. Sur la ligne, les enfants sont au bord de l'étang et devant la ligne ils seront dans l'étang.
- 2- Ils sont alors «BORD» ou «ETANG. Toute la partie demandez l'un des deux, si un ou plusieurs enfants se trompent, ils sont éliminés. Si les enfants maîtrisent bien, éliminé le dernier à avoir réagi.

Variables : Ajoutez une ligne « Nénuphar ». Changez les noms, cela peut être simplement 1, 2 ou 3. Jouez avec eux en les induisant en erreur, par exemple en disant ligne 2 en vous rendant sur la première. Le faire de droite à gauche. Compteur à points.

But du jeu : Remporter la partie en se trouvant chaque fois sur la ligne demandée.



Schéma 1



ZUUUUUTTTT !!

Mmmmmhh ETANG !!

